**QUIZ PRAKTIKUM PBO**

**MATA KULIAH : PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**

**SIFAT UJIAN : OPEN BOOK**

**Nama: Juan Kristo Limputra**

**NIM: 51019014**

1. Buatlah Aplikasi penjualan dengan ketentuan berikut ini

**inputan** :

NAMA, MEREK, TIPE , JUMLAH UNIT, dan BAYAR

**proses** :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| MEREK | TIPE | HARGA |
| G | Meja (M) | Rp. 95.000 |
| Kursi (K) | Rp. 125.000 |
| Lemari (L) | Rp. 450.000 |
| O | Meja (M) | Rp. 115.000 |
| Kursi (K) | Rp. 135.000 |
| Lemari (L) | Rp. 5505.000 |

TOTALHARGA = JUMLAHUNIT \*HARGA; (sesuai dengan inputan merek untuk harganya)

KEMBALIAN = TOTALHARGA - BAYAR;

**output :**

NAMA, TOTALHARGA, BAYAR DAN KEMBALIAN

Silahkan kerjakan aplikasi diatas dalam pemrograman java kemudian hasilnya silahkan di upload dalam github kemudian link github dikumpulkan kedalam classroom

Output Program:

